



2022年12月12日

フォルクスワーゲン グループ ジャパン株式会社  
アウディ ジャパン  
プレスサイト <http://www.audi-press.jp/>

お客様問い合わせ 0120-598-106  
アウディコミュニケーションセンター

## アウディ、バーチャル Formula 1 の世界に登場

- 公式ゲーム EA SPORTS F1® 22 に、Audi F1 ローンチカラーのショーモデルが登場
- PlayStation、Xbox、PC で利用可能
- アウディブランド責任者 ヴェンダース：仮想世界でも、多くのアウディファンを獲得できると確信

(ドイツ本国発表資料) 2022年12月7日、ノイブルク アン デア ドナウ：Formula 1 ファンは、アウディが2026年にモータースポーツの最高峰クラスに参戦するまで、もう少し待つ必要があります。しかし、バーチャルの世界では、既にそれが実現しています。ゲーム会社 Codemasters が提供する Formula 1 公式ゲーム EA SPORTS™ F1® 22 では、アウディブランドのマシンが既に登場しています。

アウディは、8月末にスパフランコルシャンで開催のベルギーグランプリで、Formula 1 への参戦を発表すると同時に、特別なローンチカラーを纏った Audi F1 ショーモデルを発表しました。EA SPORTS と Codemasters は、このショーモデルを細部に至るまで正確にデジタルで再現し、最新のバージョンアップデートで F1® 22 ビデオゲームに組み込みました。

アウディブランド責任者 ヘンリック ヴェンダースは、次のように述べています。「参戦の3年前にもかかわらず、Formula 1 公式ゲームに登場するのは異例のことです。私たちのショーモデルは、その印象的なデザインとモータースポーツにおける典型的なアウディのカラーリングで、発表の瞬間から大きな話題を呼びました。その反応は、地域を問わず、非常に肯定的なものでした。私たちのショーモデルは、仮想世界でも多くのファンを獲得できると確信しています」

EA SPORTS は、コンソールおよび PC 向けスポーツゲーム開発における世界有数の企業です。F1® 22 は、FIA Formula 1 世界選手権公式ビデオゲームの最新バージョンで、PlayStation、Xbox、PC で利用可能で、PC の VR 版も提供されています。このゲームには、現存するチーム、ドライバー、サーキットのすべてが含まれています。アウディのショーモデルは、12月7日からプレイすることが可能な Podium Pass Series 4 VIP tier (表彰台パスシリーズ4) に登場します。

Codemasters の F1 シニアフランチイズ ディレクター ポール ジールは、次のように述べています。「アウディが Formula 1 に参戦することを発表したとき、非常に感動しました。Podium Pass Series 4 の一環として、EA SPORTS F1 22 のプレイヤーに、ローンチカラーを纏ったアウディの F1 マシンをお届けできることを嬉しく思います。これによりアウディは、2026年のデビューに先立ち、バーチャルの世界でタイトル争いに加わることができます」

アウディは現実の世界では、2026年シーズンから FIA Formula 1 世界選手権に、スイスのレーシングチーム、ザウバーと協力してファクトリーチームとして参戦します。最初のテストは、2025年に予定されています。アウディは、既にノイブルクアン デア ドナウの施設で、2026年から適用される、持続可能性に向けて大きな一歩を踏み出した、新しいレギュレーションに対応した独自のパワーユニットを開発しています。このパワーユニットは、電動化の割合が大幅に増加し、EU基準に従った CO<sub>2</sub> ニュートラルな合成燃料が使用されるため、現在のエンジンよりもさらに効率的になります。

F1® 22 に関する情報は、以下から入手可能です：  
<https://www.ea.com/games/f1/f1-22>

※本リリースは、AUDI AG 配信資料の翻訳版です。